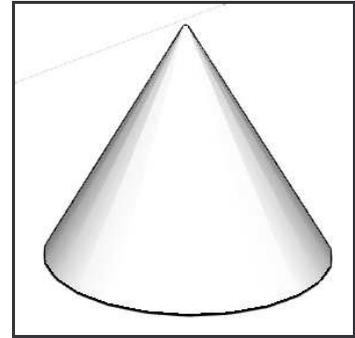
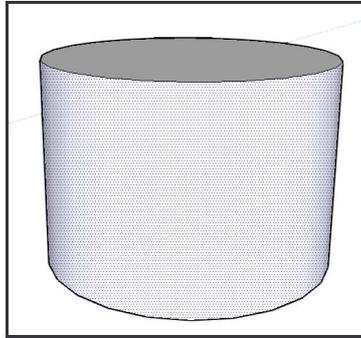
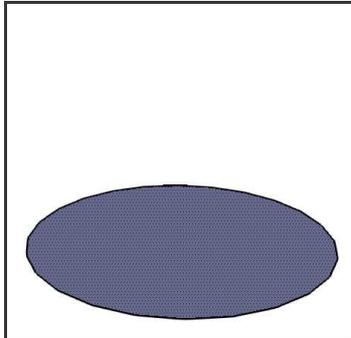


## Google Sketchup - TP initiation : Dessiner un cône (Méthode du cylindre)

Serge WACKER – [www.montpellier.iufm.fr/technoprinaire/](http://www.montpellier.iufm.fr/technoprinaire/)

1- Dessiner un **cercle**

2- **Extruder** le cercle avec l'outil « **Pousser/Tirer** » afin de créer un **cylindre**



3- Sélectionner l'outil **Déplacer/Copier**.

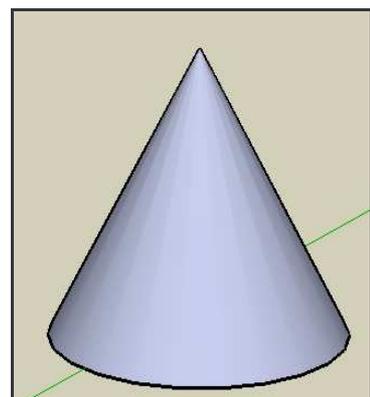
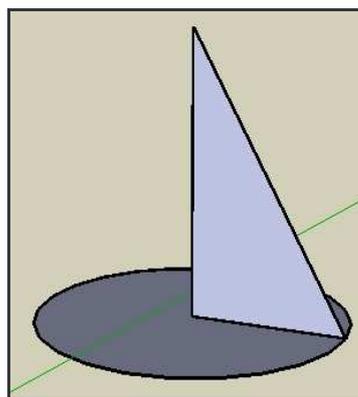
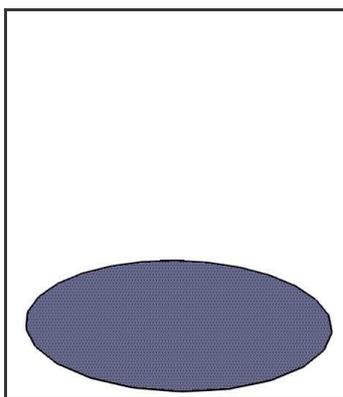
Placer-le sur en haut du cylindre, sur un bord correspondant à l'axe rouge ou à l'axe vert (l'infobulle "extrémité" apparaît). Cliquer sur ce point et tirer-le vers le centre du cercle pour constituer un **cône**.

## Google Sketchup - TP initiation : Dessiner un cône (Méthode de révolution)

Serge WACKER – [www.montpellier.iufm.fr/technoprinaire/](http://www.montpellier.iufm.fr/technoprinaire/)

1- Dessiner un **cercle**. Dessiner avec l'outil **Ligne** un triangle passant par le centre du cercle et perpendiculaire à ce dernier. Il doit constituer une face.

2- Avec l'outil de **sélection**, cliquer sur le **cercle** afin de le mettre en surbrillance. Avec l'outil « **Suivez-moi** », cliquer sur la face du profil



Remarque : Il est possible également de faire tourner partiellement le profil. Avec l'outil « **Suivez-moi** », cliquer sur la face du profil et suivre la circonférence du cercle bas



Outil  
ligne



Outil  
cercle



Outil  
Pousser-tirer



Outil  
déplacer



Outil  
Suivez-moi